

**Marquard Media Magyarország Kft. – „JOY & Tezenis Rubint Rella Meet&Greet”  
nyereményjáték hivatalos játékszabálya**

**1. A játék szervezője**

Az „JOY & Tezenis Rubint Rella Meet&Greet” elnevezésű nyereményjáték (a továbbiakban „Játék”) szervezője a Marquard Media Magyarország Kft. (székhely: 1031 Budapest, Záhony u. 7. /Graphisoft Park/, cégjegyzékszám: 01-09-067082, a továbbiakban: „Szervező”).

**2. A Játékban részt vevő személyek**

A Játékban részt vehet minden Magyarországon állandó lakhellyel rendelkező természetes személy, kivéve a Szervező tisztviselői, alkalmazottai és azok (Ptk.8:1 § (1) bekezdés 2. pont) szerinti közeli hozzátartozói (továbbiakban: Játékos). Korlátozottan cselekvőképes nyertes Játékos esetén a nyeremény megszerzésére a nyertes törvényes képviselője jogosult, amennyiben ő megfelel a Játékszabályban foglalt feltételeknek.

**3. A Játék időtartama**

A Játék 2018.11.27. napján kezdődik és 2018.12.05. napjáig 24:00 óráig tart.

**4. A Játék definíciója és menete**

A játék időtartama alatt a [www.joy.hu/tezenis](http://www.joy.hu/tezenis) weboldalon előre regisztrál a megadott eseményre. A Játékosnak meg kell adnia a nevét, e-mail címét, telefonszámát. A fenti weboldalon lévő regisztrációs legkésőbb **2018.12.05. napján 24:00 óráig** lehet beküldeni. Játékosok közül a Szervező a regisztráció sorrendjében az 5. pontban meghatározottak alapján kihirdet **200 nyertest**, akik részt vehetnek az JOY magazin és a Tezenis Rubint Rella Meet&Greet **2018. 12. 06-én 18:00-20:00 a Vörösmarty téri Tezenis üzletben (1052 Budapest, Vörösmarty tér 2.) rendezvényhelyszínén.**

A Játékosok a regisztrációval egyben hozzájárulásukat adják ahhoz, hogy a nevüket a Játék keretében a Marquard Media Magyarország Kft. közzétehesse a gondozásában megjelenő JOY magazin nyomtatott és elektronikus kiadványában, valamint a Facebook oldalán.

**5. A nyeremények meghatározása és felosztása**

- A 10. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 20. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 30. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 40. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 50. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 60. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 70. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 80. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 90. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 100. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 110. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 120. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 130. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 140. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.

- A 150. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 160. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 170. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 180. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 190. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- A 200. helyesen válaszoló Játékos nyer a Szervező által kiválasztott eseményre.
- Ha a Játékosok száma nem éri el a 200 (kétszáz) főt, akkor az első 10 Játékos lesz a nyertes.
- A Játékosok tudomásul veszik, hogy a kvízzjáték regisztrálásának időpontján a Szervező feldolgozó rendszerébe történő beérkezésekor regisztrált időpont értendő.

### **Nyereményre való jogosultság megállapítása**

A nyereményeket a szerveren beérkező regisztráció sorrendje alapján számlálja a rendszer.

### **Kiértésítés**

A nyerteseket az általuk regisztráláskor megadott e-mail címen vagy telefonszámon értesíti a Szervező 2018. 12. 05. napján. A nyertes 1 munkanapon belül jelentkezhet a nyereményéért, ennek lejártá után Szervező köteles pótnyertest hirdetni.

## **6. Vegyes rendelkezések**

1. A Szervező, a Marquard Media Magyarország Kft. tulajdonosai, vezető tisztségviselői és alkalmazottai nyereménytárgyak hibáiért kizárják felelősségüket, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.
2. A Szervező nem oszt szét a jelen Játékszabályban felsorolt nyereményeken túlmenő egyéb nyereményt.
3. A Szervező fenntartja a jogot, hogy a nyereményeket nyilvános program keretében adja át.
4. A résztvevők a részvétellel automatikusan elfogadják a hivatalos játékszabályt.
5. A nyeremények készpénzre nem válthatók.

## **7. Személyes adatok kezelésére és az adatszolgáltatásra vonatkozó szabályok**

A regisztráció során rögzítésre kerül a Játékos neve, e-mail címe, postai címe, telefonszáma.

Amennyiben a nyereményekkel kapcsolatban adók vagy más közterhek bevallása válik szükségessé, úgy a Szervező a rá háruló kötelezettségek teljesítéséhez szükséges további adatokat is kezeli. Ezek az adatok a nyertesek, pótnyertesek értesítését követően az általuk beküldött, illetve bemutatott dokumentumok alapján kerülnek rögzítésre.

A Játékban részt vevő Játékosok részvételükkel automatikusan tudomásul veszik és elfogadják a Játék hivatalos játékszabályát és adatvédelmi szabályzatát, valamint tudomásul veszik, hogy:

- a) az adatszolgáltatás önkéntes, az adatkezelés önkéntes hozzájárulásuk alapján történik, a Játékos a hozzájárulást az adatkezelés tekintetében a Játékban való részvétellel, a szavazat beküldésével, illetve a személyes adatok önkéntes megadásával adja meg;
- b) a Játék során megszerzett személyes adatot a Szervező kapcsolatfelvételi-, illetve üzletszerzési célra gyűjtse, és díjmentesen felhasználja, illetve a kapcsolatfelvétel és üzletszerzés céljából az Adatfeldolgozót mint adatfeldolgozót igénybe vegye;
- c) a nyertes Játékosok adatait a Szervező jogosult a nyereményeket biztosító szponzoroknak kapcsolatfelvételi-, illetve üzletszerzési célra átadni, amelyek jogosultak azokat kapcsolatfelvételi-, illetve üzletszerzési célra kezelni, és díjmentesen felhasználni;
- d) a Játékos külön hozzájárulása esetén a Szervező a Játék során megszerzett e-mail címre a Szervező, illetve a nyereményt biztosító szponzor hírlevelet küldjön;
- e) amennyiben a nyereményekkel kapcsolatban adók vagy más közterhek megfizetése válik szükségessé, úgy Szervező az e kötelezettség teljesítéséhez szükséges további adatokat is kezeli, melynek megadása a Játékos általi önkéntes hozzájárulásnak tekintendő, valamint
- f) a játék során felmerülő nyereményadó megfizetését a nyeremény felajánlója vállalja,
- g) Szervező - amennyiben a nyereményeket nyilvános program keretében adja át - a nyeremény átadásáról a Szervező jogosult kép-, hang-, illetve filmfelvételt készíteni a készült kép-, hang- és filmfelvétel akár teljes egészét, akár részleteit reklám céljából felhasználni, idő- és alkalombeli korlátozás, valamint külön díjazás nélkül.

A helyes válasz beküldése során, illetve a nyertesség esetén megadott személyes adatok kapcsolatfelvételi-, illetve üzletszerzési célból történő kezelése a válasz beküldésével kezdődik és addig tart, amíg az adatkezeléssel érintett az adatok törlését az adatkezelőtől nem kéri, de legfeljebb 2 évig.

A hírlevél küldésével kapcsolatos adatkezelés a hírlevélről történő leiratkozásig tart. A hírlevélről leiratkozni a hírlevél alján megtalálható linken, vagy a Marquard Média Magyarország Kft. postacímén lehet (1031 Budapest, Záhony utca 7.).

A nyereményekkel kapcsolatban adók vagy más közterhek megfizetéséhez szükséges adatok kezelésének ideje a jogszabályok szerinti kötelező adatkezelési időtartam, melyet követően az adatok törlésre kerülnek.

Az adatok az adattulajdonos (Játékos) előzetes tájékoztatása és engedélye nélkül harmadik személy részére nem kerülnek átadásra, ide nem értve a jogszabályokban meghatározott eseteket.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Az adatkezeléssel kapcsolatos jogokat és a jogorvoslati lehetőség szabályait az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (a továbbiakban: Info.tv.) tartalmazza, amely szerint a Játékos kérheti személyes adatainak helyesbítését, törlését, valamint azok kezeléséről szóló tájékoztatást, továbbá jogorvoslatért bírósághoz fordulhat. Azok a Játékosok, akik töröltetni kívánják adataikat az adatbázisból, ezt bármikor, korlátozás és indokolás nélkül, valamint ingyenesen a következő módok egyikén tehetik meg: e-mail küldésével a [velemeney@marquardmedia.hu](mailto:velemeney@marquardmedia.hu) e-mail címre, vagy a Szervező címére küldött postai levélben.

A Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. A Szervező a tiltakozást a kérelem benyújtásától számított legrövidebb időn belül, de legfeljebb 15 napon belül megvizsgálja, annak megalapozottsága kérdésében döntést hoz, és döntéséről a kérelmezőt írásban tájékoztatja.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék időtartama alatt az adatainak a törlése a Játékból való kizárását eredményezi, mivel Szervező az adatok hiányában nem tudja biztosítani a Játékos részvételét.

A Játékos az Info.tv., valamint a Polgári Törvénykönyv (1959. évi IV. törvény) alapján bíróság előtt érvényesítheti jogait, vagy a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor 22/c.; [www.naih.hu](http://www.naih.hu)) fordulhat.

A Szervező a jelen Játékszabály szerinti adatkezelést Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz bejelentette. Adatnyilvántartási száma: **NAIH-60766/2012.;** **NAIH-60764/2012.**

Budapest, 2018. 11. 27.